**NFCook**

**Especificación de casos de uso: Mover scroll de la tabla**

**Versión 0.1**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 15/05/2013 | 0.1 | Creación | Guillermo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

[1. Casos de uso: Mover scroll de la tabla](#id.9n7td13qx3mc)

1. [Descripción breve](#id.si790mh9uyp9)

[2. Flujo de eventos](#id.g0dwdvgmhkib)

1. [Flujo básico](#id.6223eh2lzw6)

[3. Requisitos especiales](#id.mchy6mmldlus)

[4. Precondiciones](#id.ysx4yrgi3o0)

[5. Postcondiciones](#id.zgruy6kwn7ti)

[6. UML](#id.ylzyx4ltw9wr)

**Especificación de caso de uso: Mover scroll de la tabla**

**1. Casos de uso: Mover scroll de la tabla**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso le permite al camarero, a través de dos botones, poder acceder a platos que estén más abajo(o más arriba) del límite de la tabla de platos. Ambos botones tienen efecto sobre el scroll, pero están para hacerlo más sencillo en una pantalla táctil como la del TPV.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. Pulsar sobre el botón de la flecha ascendente si se desea ver platos más arriba del límite de la tabla.

Pulsar sobre el botón de la flecha descendente si se desea ver platos más abajo del límite de la tabla.

**3. Requisitos especiales**

Es necesario que haya una cantidad de productos superior a la que cabe en la tabla.

**4. Pre-condiciones**

Estar en la pantalla de platos en TPV.

**5. Post-condiciones**

Desplaza el scroll de la tabla más abajo o más arriba dependiendo del botón pulsado.

**6.UML**